

BRIEFING





OFICIAIS

- **Direcção de Corrida**
 - Delegado da FMP
Alberto Pires
 - Comissário Desportivo
José Julio Abreu
 - Comissário Desportivo
 - Director de Prova
João Pedro Lima
- **Júri da Prova**
 - Presidente
Alberto Pires
 - Comissário Desportivo
José Julio Abreu
 - Comissário Desportivo FMP
 - Delegado técnico FMP
Nuno Campos
 - Comissário Técnico Chefe
Susana Sousa
 - Director de Prova
João Pedro Lima

Horários



- Podem surgir aditamentos, os mesmos devem ser consultados em:
-
- <http://circuitoestoril.alkamelsystems.com/noticeBoard.php>

IMPORTANTE

Na sequência de uma avaria, despiste, queda ou acidente, onde a moto não seja capaz de arrancar imediatamente pelos seus próprios meios, é obrigatório ter em conta os seguintes pontos tanto por pilotos como pelos comissários de pista:

Motos avariadas:

Remoção das motos

(1) se a moto avariar na pista, nas escapatórias ou nas zonas de gravilha, a moto deve ser imediatamente levada para trás da primeira linha de proteção ou via de serviço, pelo piloto, se este estiver capaz, com o auxílio dos comissários de pista ou levada pelos comissários de pista se o piloto não estiver capaz.

(2) os comissários de pista não podem empurrar ou auxiliar na colocação em marcha das motos, seja na pista, nas escapatórias, nas zonas de gravilha ou na primeira linha de proteção.

(3) os pilotos, com os meios de que são portadores, sem ajuda exterior exceto a prestada voluntariamente pelos comissários de pista, podem reparar ou fazer ajustes à moto fora da primeira linha de proteção ou nas vias de serviço.

(4) os comissários de pista podem auxiliar o piloto a colocar a moto em marcha, nomeadamente, empurrar a moto para colocar o motor em funcionamento, somente nas vias de serviço.

Motos a funcionar:

(1) As motos que permanecerem em funcionamento ou forem capazes de arrancar imediatamente pelos seus próprios meios, podem continuar a sessão.

(2) Se os comissários de pista chegarem à moto com o motor ainda a trabalhar, devem verificar se existe algum perigo evidente, como danos significativos ou fugas de fluidos e, se a moto não for considerada segura para continuar, devem avisar claramente o piloto disso pedindo para que ele pare, desligue a moto e auxilie os comissários de pista a retirar a moto do local.



LOOP 1

60Km/h

Velocidade no PIT LANE



Fim de 60Km/h



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

15 MINUTOS ANTES DA PARTIDA SEMÁFORO VERDE DURANTE 5 MINUTOS



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

- QUANDO CHEGAM À GRELHA NO LOCAL ONDE ESTÁ O COMISSÁRIO COM A BANDEIRA VERMELHA, DESLIGAR MOTORES, PARAR A MOTO PARA SEREM EMPURRADOS PARA O LUGAR NA GRELHA.





PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

Os pilotos que partam para a volta de aquecimento do final da zona das boxes ocupam os últimos lugares da grelha de partida, ordenados de acordo com a classificação obtida nas sessões de treinos cronometrados.

Ocupar as últimas posições da grelha

De acordo Com os tempos dos treinos Cronometrados





PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

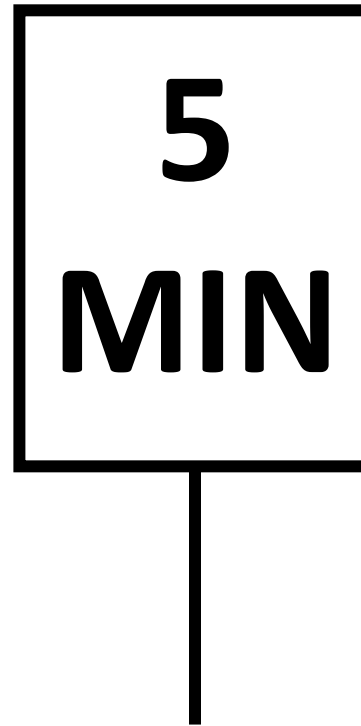
Os pilotos que partam do pit-lane, ficam ordenados de acordo com ordem de chegada, ocupam as posições nas caixas de grelha pintadas antes do semáforo, e só podem entrar em pista quando este ficar verde.



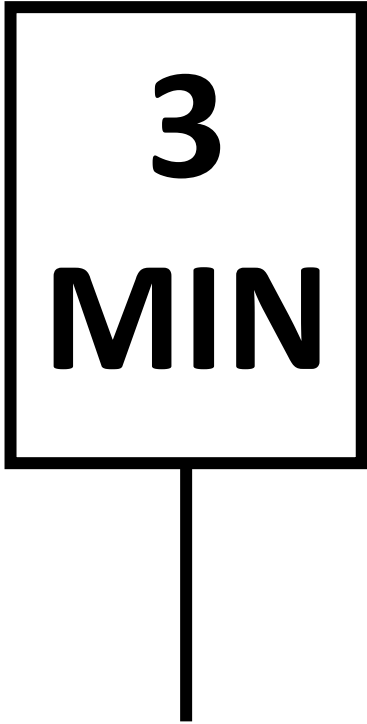
Depois da passagem da totalidade dos pilotos em pista ao lado da saída do pit lane será apresentada a luz verde do semáforo do pit lane para ser dada a partida aos pilotos que aí se encontrem, passando depois a azul intermitente. Estes pilotos podem então iniciar a corrida até ao momento em que o piloto líder tenha cruzado a linha de chegada para completar a primeira volta de corrida.



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA



Devem iniciar a saída da zona da Grelha de Partida

Os geradores devem ser desligados e desconectados das mantas e retirados da grelha.

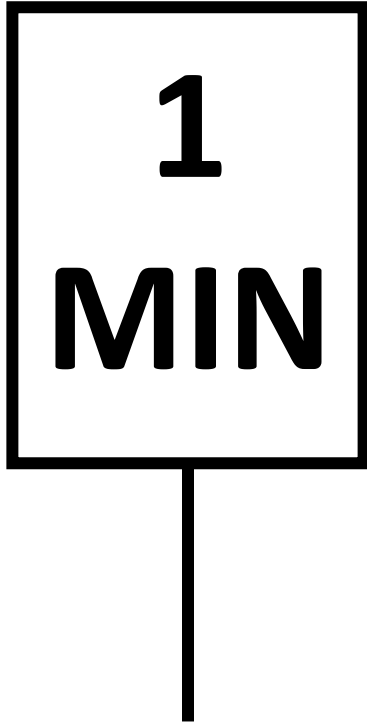
Trabalhar na moto na grelha de partida ou zona de saída das boxes após a amostragem da placa de **3 MINUTOS** poderá dar origem de penalização pela Direcção de Corrida.

Só 2 assistentes por piloto podem permanecer na grelha de partida.

Os pilotos devem ter o capacete colocado.



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

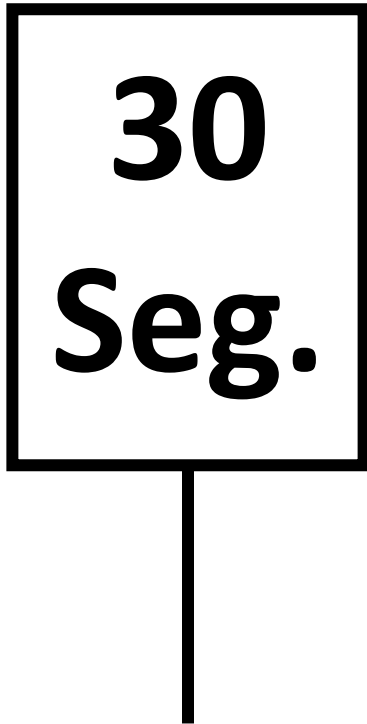


As mantas para aquecer pneus devem ser retiradas rapidamente, tanto das motos que estão na grelha de partida como no pit-lane.

Atrasar o procedimento da placa de 1 MINUTO pelo retardar do tirar das mantas ou por qualquer outro motivo poderá ser penalizada pela Direção de Corrida.



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA



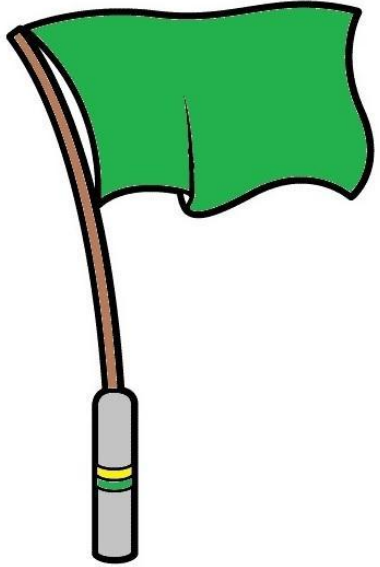
Todos os pilotos devem estar na sua posição na grelha de partida com os motores a trabalhar.

Não é permitida qualquer assistência.

Os pilotos que não forem capazes de colocar o motor da moto a trabalhar devem retirá-la para o pit-lane, onde podem fazer os ajustamentos necessários. Estes pilotos podem partir para a volta de aquecimento do final do pit-lane, quando o semáforo aí colocado apresentar a luz verde e ocuparão os últimos lugares da grelha de partida. Se o piloto não respeitar este posicionamento na grelha de partida será penalizado com Ride Through



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA



- INICIO VOLTA DE AQUECIMENTO
- DEVEM MANTER AS POSIÇÕES DA GRELHA
- ÚLTIMA CERTIFICAÇÃO DAS CONDIÇÕES -DA PISTA



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

Após a passagem da totalidade dos pilotos em frente à saída da zona de boxes o semáforo do final da zona de boxes passará a verde para ser dada a partida aos pilotos para a volta de aquecimento que aí se encontrem.

Trinta (30) segundos após a abertura da zonas das boxes o semáforo passará a vermelho, para fechar novamente a zona das boxes.



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

De regresso à grelha de partida os pilotos devem retomar a sua posição, colocando a roda da frente sem ultrapassar a linha que define a sua posição e mantendo os motores a trabalhar.

Os pilotos que partam para a volta de aquecimento do final da zona das boxes ocupam os últimos lugares da grelha de partida, ordenados de acordo com a classificação obtida nas sessões de treinos cronometrados. Um comissário de pista estará à frente da grelha de partida empunhando uma bandeira vermelha.

Todo o piloto que encontrar problemas com a sua moto durante a volta de aquecimento deve tomar de imediato a direcção das boxes.

PROCEDIMENTOS DE PARTIDA



Quando do regresso à grelha de partida, a **roda da frente da moto deve ficar entre as linhas laterais e sem tocar na linha horizontal** que definem a posição na grelha de partida



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

Se ocorrer um problema na grelha de partida que possa por em causa a segurança do procedimento de partida o *Starter* deve abortar o procedimento, pelo acender das luzes amarelas intermitentes do semáforo da linha de partida e exibir a placa **PARTIDA RETARDADA** e os comissários de pista de cada linha da grelha de partida devem agitar a bandeira amarela.



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

2 (dois) assistentes por piloto podem entrar na grelha de partida podendo levar as mantas de aquecer pneus, auxiliares para colocar os motores em marcha e a caixa de ferramentas. **Não é autorizado levar geradores.**

O procedimento de partida será retomado na placa de 3 MINUTOS e a distância a percorrer **será encurtada de uma volta.** Um piloto que pelo seu comportamento na grelha de partida seja responsável por uma PARTIDA RETARDADA poderá ser penalizado pela Direção de Corrida.



PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

Procedimento rápido de partida

O semáforo do final do pit-lane apresenta a luz verde durante **60 (sessenta) segundos**, significando que a pista se encontra aberta para a volta de reconhecimento.

Neste momento entrará em pista o carro de segurança.

Os pilotos completam uma volta de reconhecimento e ocuparão o seu lugar na grelha de partida.

Qualquer piloto que efetue a volta de reconhecimento de forma lenta será ultrapassado pelo carro de segurança e partirá para a volta de aquecimento do final do pit-lane.

Os pilotos que não entrarem em pista partirão para a volta de aquecimento do final pitlane e ocuparão os últimos lugares da grelha de partida.

Só é permitida a entrada na grelha de partida de 1 (um) assistente por piloto sem ferramentas e apenas para indicar o lugar do piloto na grelha de partida.

Os pilotos ocupam a sua posição na grelha de partida com o motor a trabalhar, não sendo permitida qualquer assistência.

Assim que o carro de segurança chegar à grelha de partida será mostrada a placa 30 SEGUNDOS.

Assim que a grelha de partida estiver desimpedida será dada a partida para a volta de aquecimento pela exibição da bandeira verde

O procedimento rápido de partida pode ser utilizado sempre que a Direção de Corrida o entender e não apenas para o reinício de uma corrida interrompida. As Naked Bikes adotam este procedimento como o procedimento normal de partida.



INTERRUPÇÃO DE CORRIDA

Se a Direção de Corrida decidir interromper uma corrida devido a um incidente ou à alteração das condições meteorológicas será exibida a bandeira vermelha na linha de chegada e em todos os postos de comissários e os semáforos apresentarão a luz vermelha.

Os pilotos devem imediatamente abrandar e dirigir-se lentamente para o pit-lane.

A classificação será ordenada com base na classificação da última volta completada pelo líder antes de ser mostrada a bandeira vermelha.

Para ser classificado um piloto tem de: - ter cumprido uma distância igual ou superior a 75% da distância percorrida pelo primeiro classificado (arredondada para baixo para o número inteiro mais próximo) - entrar no pit-lane usando o percurso definido a pilotar ou a empurrar a sua moto nos 5 (cinco) minutos seguintes à apresentação da bandeira vermelha. - **estar a competir ativamente quando foi mostrado a bandeira vermelha.**

Para efeitos de presente regulamento “ativo” e a “competir ativamente” significa que o piloto está a conduzir a moto na pista, ou a tentar reparar/colocar em marcha a moto, ou a regressar à pista ou ao pit-lane com a moto em condições de regressar à pista. A decisão de um piloto estar a competir ativamente, incluindo a condição da moto, compete à Direção de Corrida e não é passível de reclamação.

O procedimento de partida para a nova corrida é o procedimento rápido de partida.



INTERRUPÇÃO DE CORRIDA

- **Se o piloto líder da corrida completou menos de 3 (três) voltas, a corrida será considerada nula e uma nova corrida, se as condições o permitirem, poderá ser realizada.**

Todos os pilotos podem participar, incluindo os que não participaram na volta de reconhecimento ou de aquecimento na primeira corrida.

As motos podem ser reparadas e o reabastecimento é permitido.

O número de voltas da nova corrida é igual a $2/3$ (dois terços) da distância inicial da corrida arredondada para baixo para o número inteiro de voltas.

As posições na grelha de partida são as da corrida inicial.



INTERRUPÇÃO DE CORRIDA

- Se o piloto líder da corrida completou 3 ou mais voltas mas menos de 2/3 (dois terços) da distância inicial da corrida, arredondada para baixo para o número inteiro de voltas, uma segunda corrida terá lugar. Se as condições não permitirem realizar esta segunda corrida, a atribuição de pontos decorrente da classificação da primeira corrida será reduzida a metade.

Só são admitidos os pilotos classificados na primeira corrida

As motos podem ser reparadas e o reabastecimento é permitido

O número de voltas da segunda corrida é o que falta para cumprir 2/3 da distância inicial da corrida, com um mínimo de 5 (cinco) voltas.

As posições na grelha de partida são estabelecidas com base na classificação da primeira corrida

Os pilotos classificados na primeira corrida **com 1 (uma) volta a menos partem para a segunda corrida da saída do pit-lane.**

Os pilotos classificados **com 2 (duas) ou mais voltas a menos não são elegíveis para participar na nova corrida.**

INTERRUPÇÃO DE CORRIDA



Se o piloto líder da corrida **completou 2/3 (dois terços) ou mais da distância inicial da corrida**, arredondada para baixo para o número inteiro de voltas, a **corrida é considerada como terminada** e os pontos para o Campeonato são atribuídos na sua totalidade.

PENALIZAÇÕES



ANTECIPAÇÃO DE PARTIDA –
COLOCAÇÃO ERRADA NA GRELHA –
VELOCIDADE NA ZONA DAS BOXES -
LIMITES DE PISTA -
DESRESPEITO BANDEIRAS -

2 X LONG LAP

RIDE THROUGH

2 X LONG LAP OU OUTRA

LONG LAP/PERDA DE POSIÇÃO OU OUTRA

LONG LAP/ 2X LONG LAP/ RIDE THROUGH

Outras penalizações podem ser aplicadas pelo Júri ou Direcção de Corrida.

PENALIZAÇÕES



Placas de Long Lap e Ride Through

Long Lap

LONG LAP	
25	14
00	01

2 X Long Lap

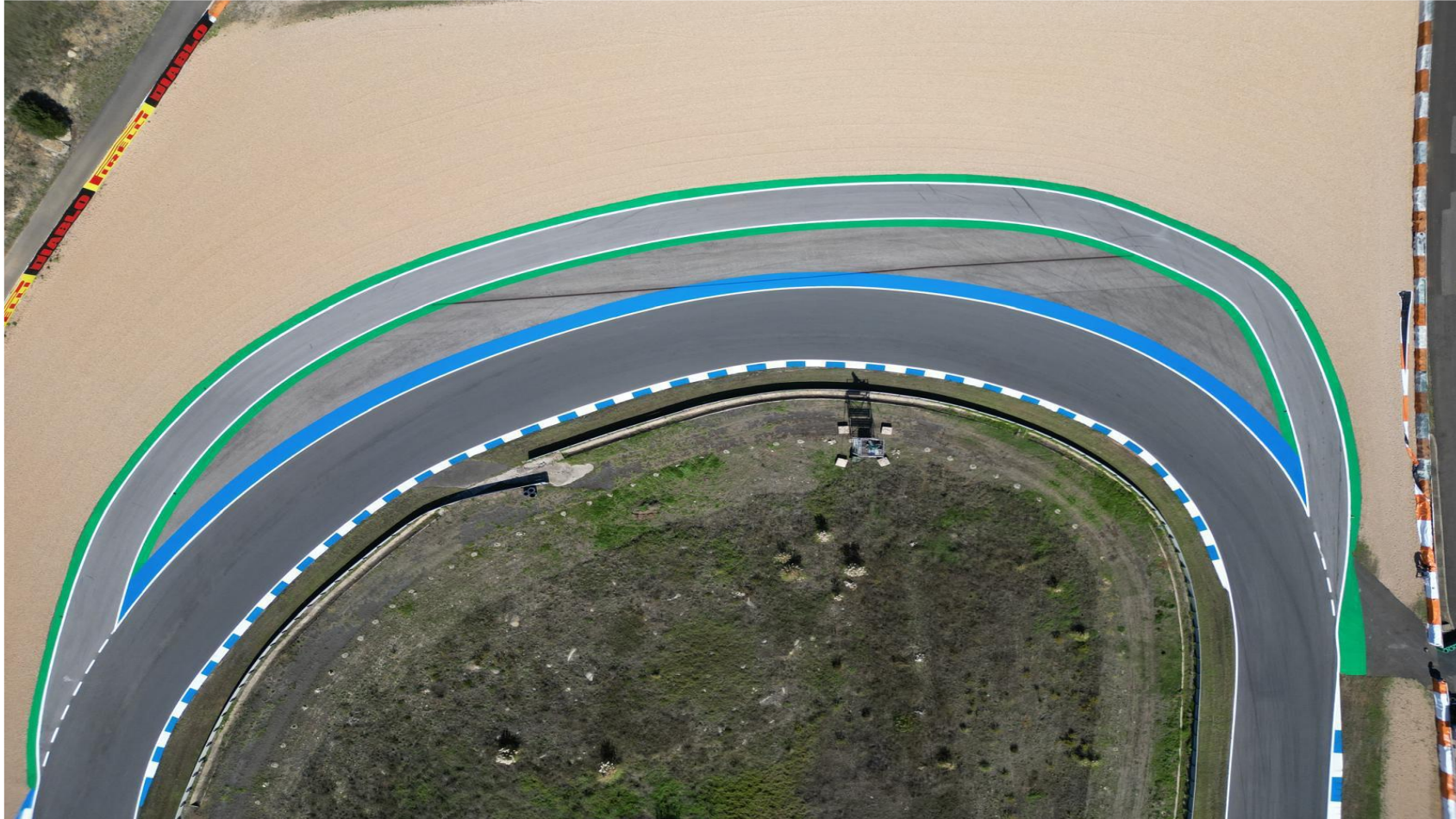
2 X LONG LAP	
25	14
00	01

RIDE THROUGH

RIDE THROUGH	
25	14
00	01



LONG LAP – CURVA 6



ENSAIOS DE PARTIDA – SÓ APÓS A BANDEIRA DE XADREZ – CURVA 5



EXCEDER LIMITES DE PISTA

Linha de Chegada

Posto DC

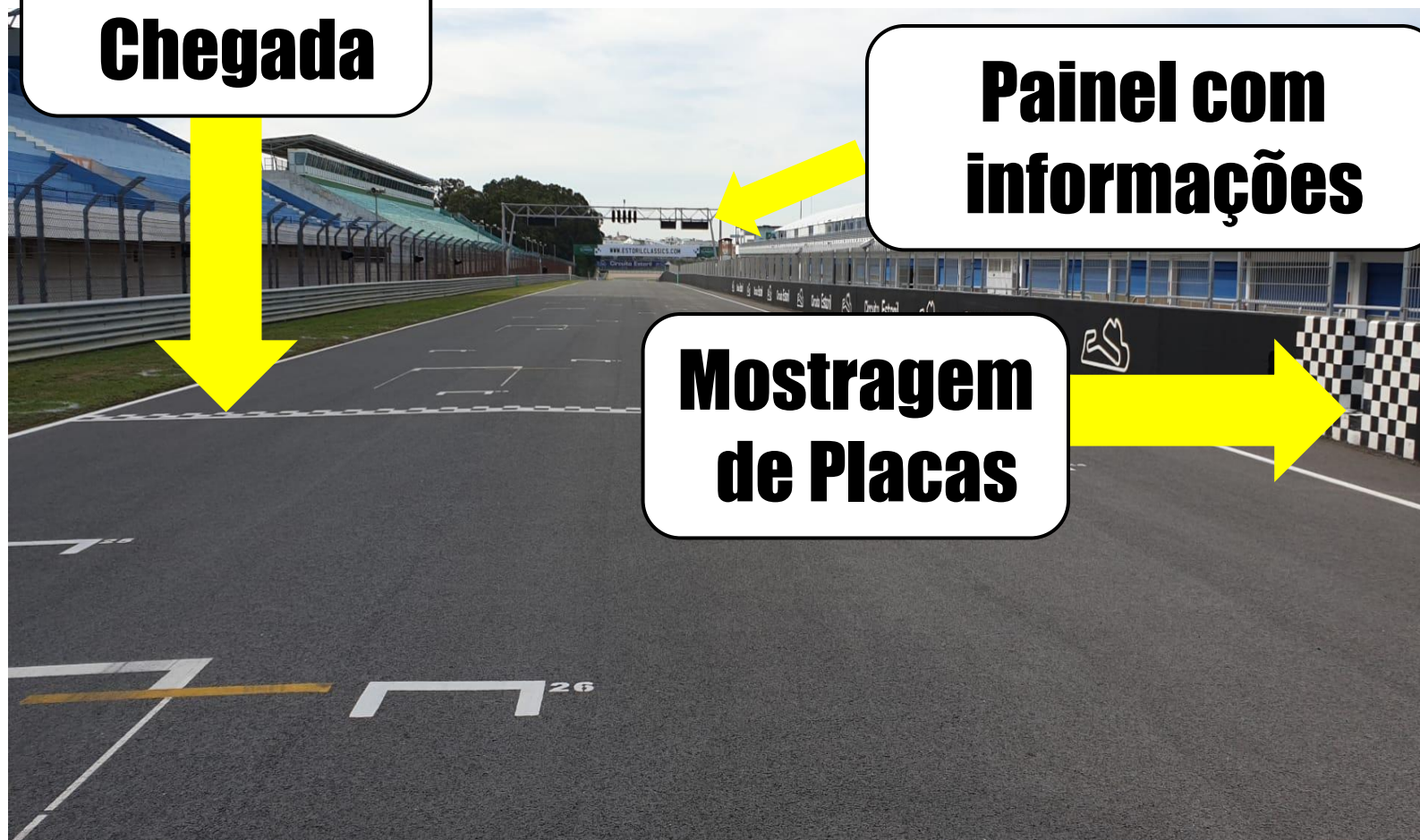
Mostragem Placas



Linha de Chegada

Painel com informações

Mostragem de Placas

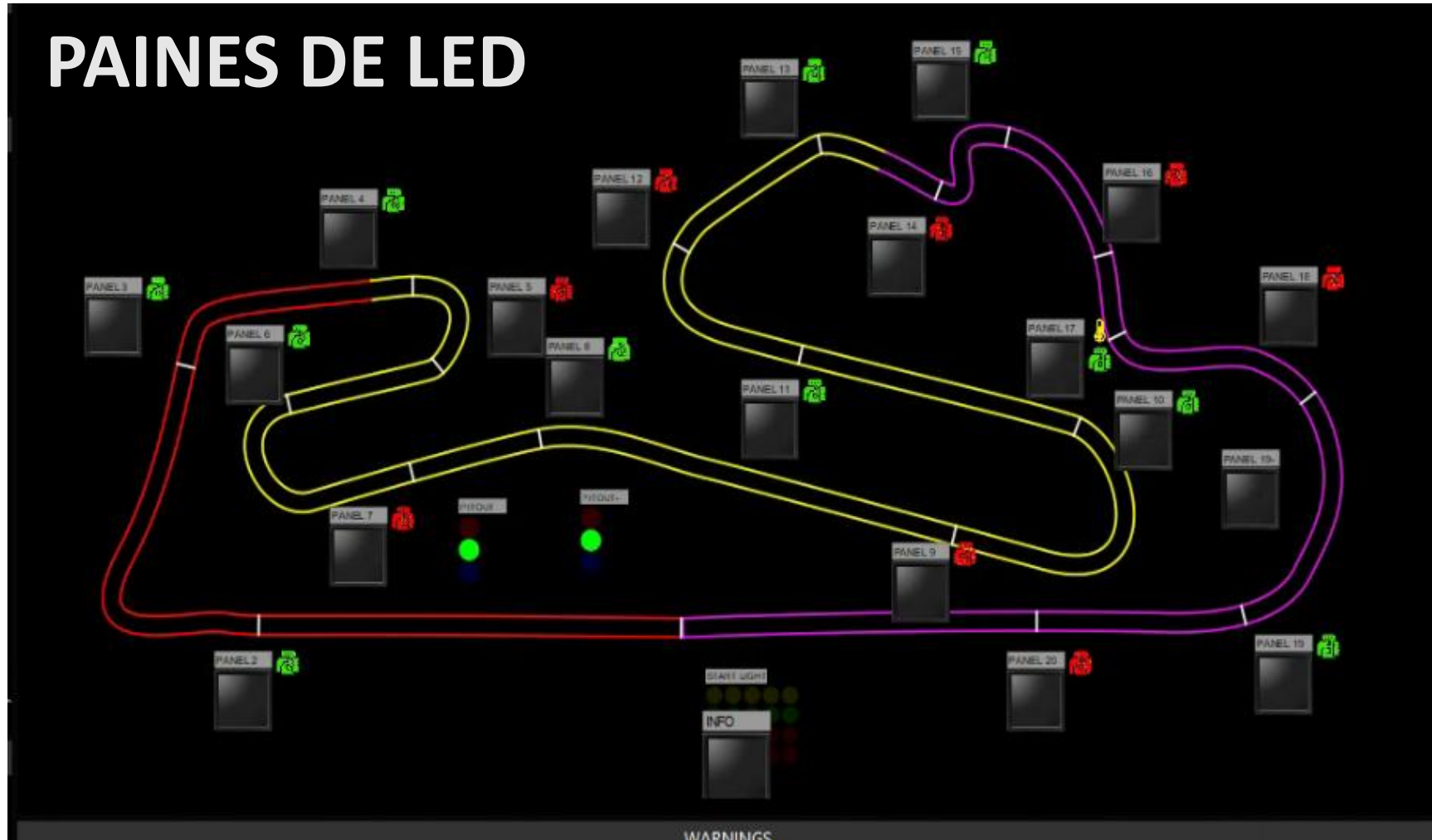




TURN 7
**Se saírem em frente na T7 façam
como indicado**

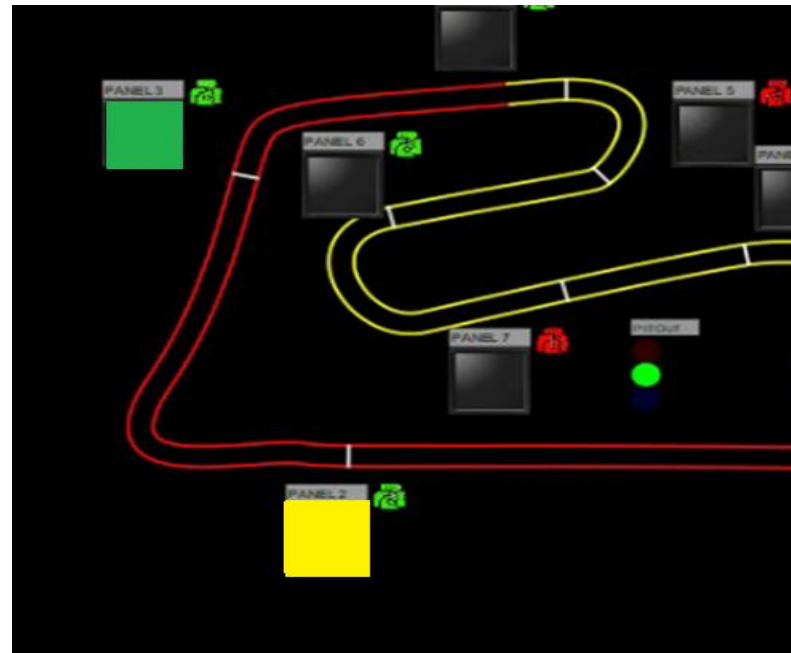


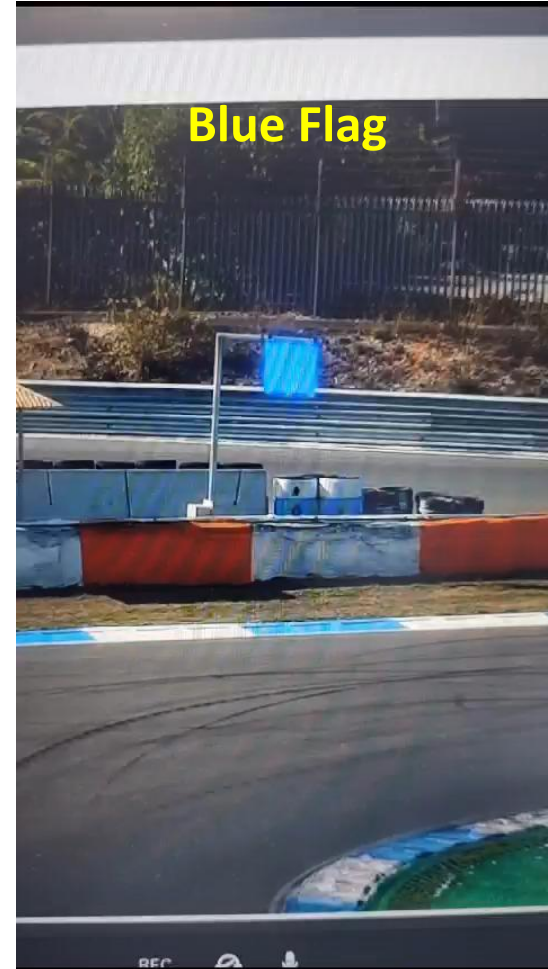
PAINES DE LED

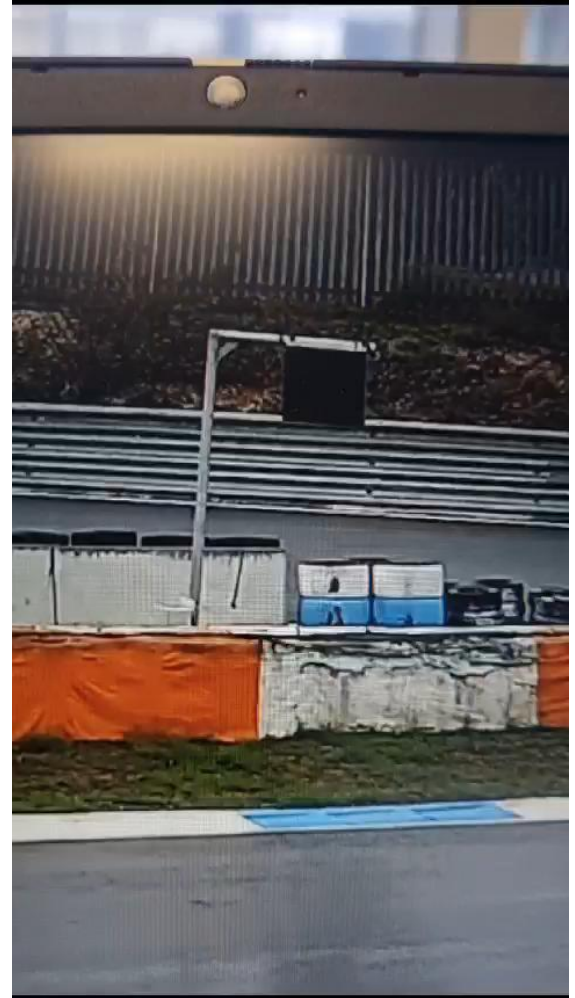
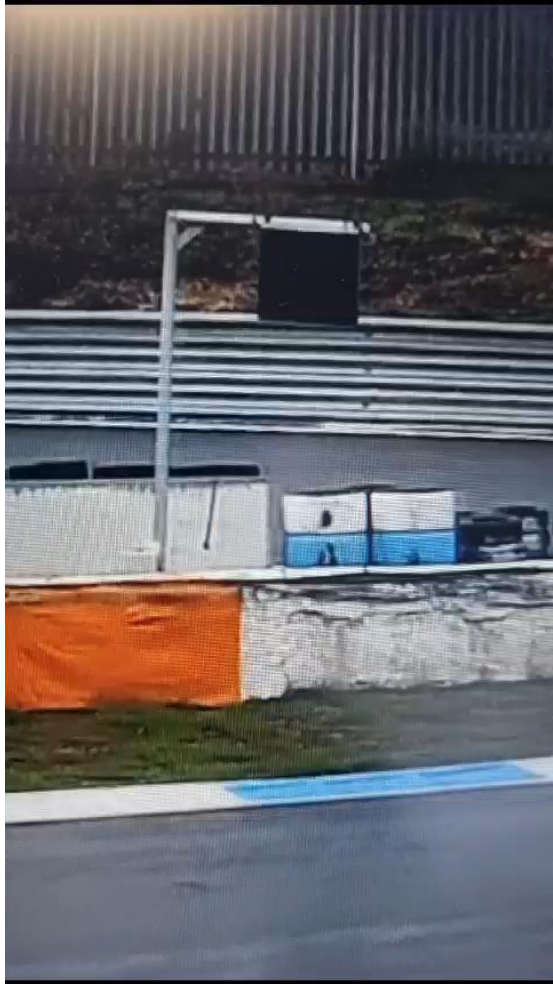


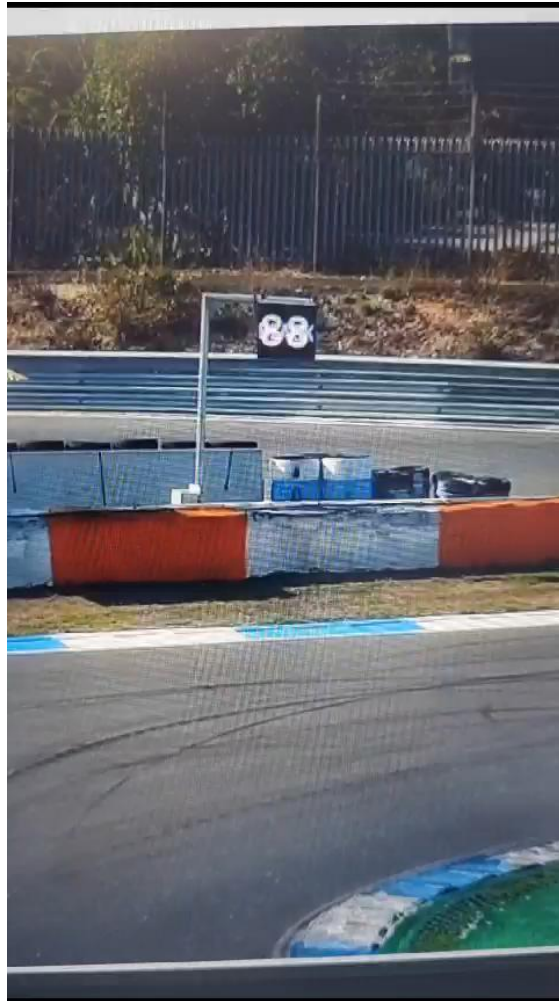


TODA A SINALIZAÇÃO SERÁ FEITA DIGITALMENTE ATRAVÉS DOS PAINÉIS DE LED, OS SECTORES DE BANDEIRAS AMARELAS SÃO DEFINIDOS PELOS PAINÉIS CONFORME IMAGEM ABAIXO.

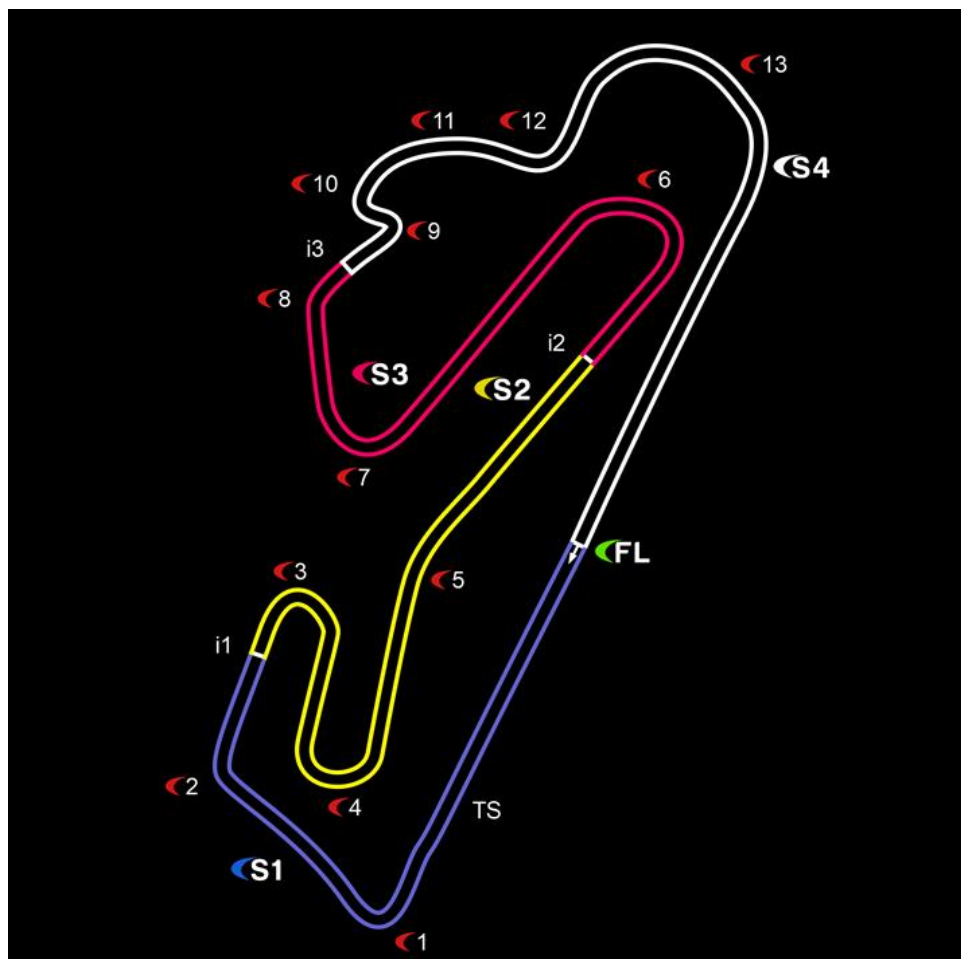








Sectores de Cronometragem



I1 a: 980,92 m.
I2 a: 1993,75 m
I3 a: 2897.15 m.
Pit in a: 4,163,9 m
Pit in – Pit out: 591 m



Circulação de Scooters no Paddock:

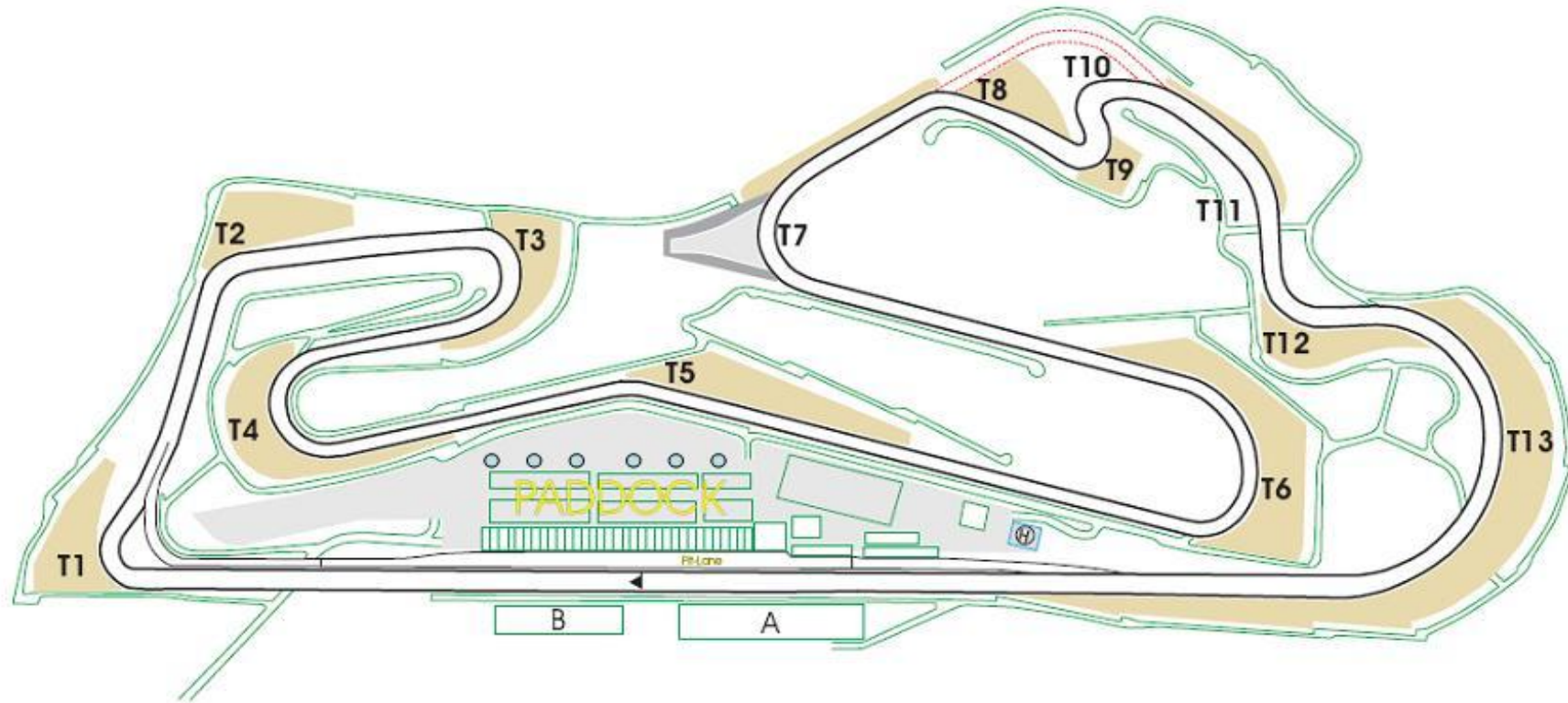
É obrigatória a utilização de capacete pelos utilizadores de todos os veículos de 2 rodas (scooters, trotinetes elétricas, trotinetes e bicicletas) a circular no Paddock e/ou zonas adjacentes

Circulação nas Vias de Serviço:

O Acesso às vias de serviço será restrito por questões de segurança e far-se-á apenas a pé, de bicicleta ou scooters até 125cc, sendo que em todos os casos, **o uso de capacete é obrigatório** e apenas permitido a maiores de 18 anos ou a partir dos 16 anos, com licença de condução para quem use scooter e com seguro válido e ativo. **O acesso a trotinetes elétricas não é permitido às vias de serviço.**



Turns
1 to 13



OBRIGADO
e BOA
ÉPOCA!



FMP
CNV
CAMPEONATO
NACIONAL DE VELOCIDADE


Circuito Estoril
15 - 17 MAIO
**CIRCUITO
ESTORIL I**

The graphic features a background image of a motorcycle racer in a red and black suit on a track. The text is overlaid in white and blue, with the event name and dates in large, bold letters.